

 THE  
INVENTORS



**AQUI  
BRINÇA-SE  
A SÉRIO!**

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

**1º E 2º CICLOS**

**+250**

Escolas em Portugal  
e Reino Unido

**+9000**

Alunos por semana em  
Atividades Escolares

**+800**

Monitores envolvidos  
nas nossas atividades

**Eleita em Outubro de 2022 como a melhor startup em Portugal**



<https://www.empresedor.com/the-inventors-vence-programa-banco-montepio-acredita-portugal/>  
Competition 18th November 2022 - Competition with 3257 startups from more than 27 countries

[www.bancomontepio.pt](http://www.bancomontepio.pt) [www.acreditaportugal.pt](http://www.acreditaportugal.pt)

# ANTECIPAR O AMANHÃ



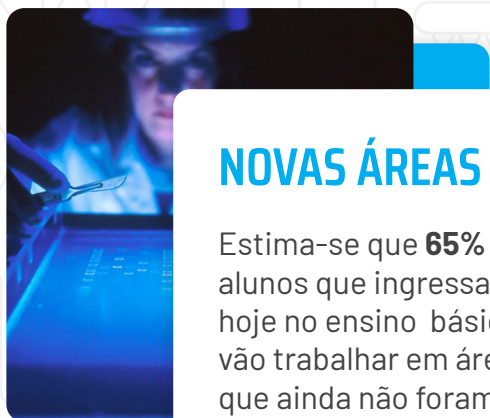
## NOVOS DESAFIOS

As crianças de hoje vão enfrentar desafios como a **colonização de Marte**, os impactos do **aquecimento global** e o desenvolvimento de **Inteligência Artificial**.



## NOVAS COMPETÊNCIAS

Peritos apontam para a importância de desenvolver competências como o **pensamento criativo, resolução de problemas e capacidade de aprendizagem ao longo da vida**.



## NOVAS ÁREAS

Estima-se que **65%** dos alunos que ingressam hoje no ensino básico vão trabalhar em áreas que ainda não foram criadas.



# PREPARAR O FUTURO

Criamos experiências educativas que estimulam o aluno a ser um inventor e a utilizar qualquer ferramenta ou tecnologia no seu dia-a-dia.

Temos como principais objetivos:



**DESENVOLVER A  
AUTOCONFIANÇA E O  
TRABALHO EM EQUIPA**



**PROMOVER O CONTACTO  
COM DIFERENTES  
FERRAMENTAS E PROJETOS**



**ESTIMULAR A PAIXÃO E  
CURIOSIDADE PELOS TEMAS  
ABORDADOS**



# O QUE FAZEMOS NAS ESCOLAS



## ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Pré-Escolar / 1º e 2º Ciclos



## ATIVIDADES CURRICULARES

1º e 2º Ciclos



# O QUE FAZEMOS FORA DAS ESCOLAS



ATELIERS



CAMPOS DE FÉRIAS



PROJETOS EDUCATIVOS





# A NOSSA METODOLOGIA

A nossa metodologia à base de projetos hands-on motiva as crianças para aprenderem e promove o interesse por temas que lhes parecem complexos e intangíveis.

## Projetos Hands-On Criativos e Tecnológicos



# DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS

As experiências The Inventors, criativas e tecnológicas, desenvolvem competências como criatividade, resiliência, motivação, curiosidade, trabalho em equipa e resolução de problemas.



Pensamento crítico e criativo



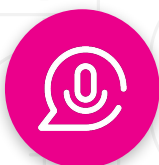
Trabalho em grupo, Autonomia e Aprender a aprender



Pensamento lógico e Resolução de problemas



Paixão, Dedicação, Curiosidade e Confiança



Comunicação e Oralidade

# AValiação constante das atividades

1

FEEDBACK E AVALIAÇÃO  
CONTÍNUA PELOS  
MONITORES POR AULA

2

FEEDBACK E AVALIAÇÃO  
DAS ATIVIDADES PELOS  
ALUNOS

3

FEEDBACK SEMESTRAL  
PELOS DIRETORES DAS  
ESCOLAS

ACOMPANHAMENTO  
CONTÍNUO DAS ATIVIDADES  
THE INVENTORS

AVALIAÇÃO DOS RESULTADOS





**António Moreira**

+351 916 212 124

[escolas@theinventors.io](mailto:escolas@theinventors.io)

**Maker Toolbox, Lda**

Madan Parque Sul  
2825-149 Caparica - Portugal

[www.theinventors.io](http://www.theinventors.io)

**FOLLOW US:**

 [facebook.com/theinventors.io](https://facebook.com/theinventors.io)

 [@theinventors.io](https://@theinventors.io)

